



Regata de Classes Finn, Snipe, Laser

31 de Agosto e 01, 07 e 08 de Setembro de 2013
Yacht Club Santo Amaro
Represa de Guarapiranga - São Paulo - SP

Autoridade Organizadora:
Yacht Club Santo Amaro

Sede do Evento:
Yacht Club Santo Amaro
Rua Edson Regis, 481 – Jardim Guarapiranga
04770-050 – São Paulo - SP
Tels: 11-5687-8847 / 11-5687-0836
secretaria@ ycsa.com.br

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata à Vela da **ISAF (International Sailing Federation)** 2013-2016.
- 1.2 Em caso de conflito entre o Aviso e as Instruções, prevalecem as Instruções de Regata. Isto modifica a regra 63.7.

2. AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no **Quadro Oficial de Avisos do Evento** localizado na secretaria de Vela do YCSA.

3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12h00min do dia em que entrarão em vigor, exceto alteração no programa de regatas, que será afixado até as 18h30min do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINAIS EM TERRA

- 4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro de manutenção localizado na rampa de acesso a represa da Sede do Evento.
- 4.2** Quando o **Galhardete RECON** é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 (sessenta) minutos”.

5. PROGRAMA DE REGATAS

- 5.1** As regatas estão assim programadas:

31 de Agosto – Sábado	9:00 às 12:00 13:00	Inscrições Regatas do dia
01 de Setembro – Domingo	13:00	Regatas do dia
07 de Setembro - Sábado	13:00	Regatas do dia
08 de Setembro – Domingo	13:00	Regatas do dia

- 5.2** Estão programadas **12 (doze)** regatas, podendo haver até 03 (três) regatas por dia.
- 5.3** O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será a partir das 13h00min.
- 5.4** Sempre que a Bandeira **DELTA** estiver exposta na chegada significa que haverá outra regata imediatamente em seguida.
- 5.5** Após um longo retardamento, para alertar aos competidores de que outra regata ou sequência de regatas terá início, a bandeira alaranjada de partida será içada com um sinal sonoro, por pelo menos 05 (cinco) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

6. BANDEIRAS DAS CLASSES

Finn - Logotipo da Classe Azul em fundo branco.
Snipe - Logotipo da Classe Azul em fundo branco.
Laser – Logotipo da Classe Laser STD vermelho em fundo branco.

7. ÁREA DE REGATAS

As regatas serão disputadas na **Raia 2 (dois)** nos dias 31.08 e 01.09 e na **Raia 3 (três)** da Represa Guarapiranga.

8. PERCURSOS

- 8.1** Os Diagramas no Anexo “B” mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que deverão ser deixadas. O tamanho das pernas dos percursos dos diagramas será determinado a critério da CR segundo as condições imediatas de vento e o tempo estimado para cada regata.
- BARLA-SOTA, 04 (Quatro) pernas: A Comissão de Regatas sinalizará com o “GALHARDETE DOIS”, antes ou com o sinal de atenção, quando for utilizado o percurso barla-sota com 04 (quatro) pernas conforme diagrama no Anexo “B”.
 - BARLA-SOTA, 05 (Cinco) pernas: A Comissão de Regatas sinalizará com o “GALHARDETE UM”, antes ou com o sinal de atenção, quando for utilizado o percurso barla-sota com 05 (cinco) pernas conforme diagrama no Anexo “B”.

8.2 A Comissão de Regatas poderá utilizar marcas de percurso como marcas de largada e chegada.

9. MARCAS

As marcas de percurso 1 e 2 serão boias infláveis alaranjadas de forma triangular.

A marca de partida e chegada serão boias infláveis triangulares azuis e a embarcação da CR (exceto quando ocorrer o que está descrito no Item 8.2).

10. NÃO UTILIZADO

11. PARTIDA

11.1 A linha de partida será entre o mastro da CR desfraldando uma bandeira de cor alaranjada na extremidade de boreste da linha, e a marca de partida na extremidade de bombordo.

11.2 **Se a bandeira U (“UNIFORM”) for exposta como sinal de preparação, no decorrer do último minuto antes do sinal da partida, nenhuma parte do casco de um barco ou seu equipamento poderá estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca. Se um barco infringe esta regra e é identificado, ele será desclassificado sem audiência, mas não será punido se a regata for retardada ou anulada antes da partida, ou se tiver nova partida ou for posteriormente repostada. Isto modifica a regra 26.**

11.3 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4.

11.4 **As Classes Laser Std, Radial e 4.7 terão o mesmo procedimento de partida com a Bandeira da Classe Laser Std.**

12. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

13. A CHEGADA

A linha de chegada será entre o mastro da CR desfraldando uma bandeira de cor alaranjada na extremidade de Boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de Bombordo.

14. NÃO UTILIZADO

15. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

15.1 O limite de tempo para o 1º colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada.

15.2 O primeiro colocado deverá completar o percurso antes de 90 (noventa) minutos a contar do sinal de partida. O tempo objetivo (duração prevista para a regata) será de 45 (quarenta e cinco) minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

15.3 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 15 (quinze) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4 e A5.

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

16.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento, localizada próximo a lanchonete da sede do evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo apropriado.

- 16.2** O prazo de entrega de protestos será de 90 (noventa) minutos após a chegada do último barco, na última regata do dia.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 (trinta) minutos depois de encerrado o prazo de entrega de protestos, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala de Protestos da secretaria do evento, no horário notificado.
- 16.4** Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protesto serão afixados para informação dos barcos, em atendimento à regra 61.1(b).
- 16.5** Infrações às instruções **18, 23 e 24** não serão motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). Se a Comissão de Protestos assim decidir, a punição por tais infrações será de mais 05 (cinco) pontos sobre a pontuação da regata mais próxima. A sigla de pontuação para a punição excepcional, imposta por esta instrução será DPI.

17. PONTUACÃO

- 17.1** É requerido que 04 (quatro) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- 17.2** (a) Quando menos de 05 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- b) Quando 05 (cinco) a 08 (oito) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado. Isto altera o Item 10.1 do Aviso de Regata.
- c) Quando 09 (nove) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se os dois piores resultados.

18. MEDIDAS DE SEGURANCA

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo seja possível.

19. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO

Não será permitida substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão na primeira oportunidade razoável.

20. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das Regras da Classe e Instruções de Regata.

21. NÃO UTILIZADO

22. BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
Barcos da CR – bandeira branca com as letras “CR” em azul.

23. BARCOS DE APOIO

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar a menos de 100 (Cem) metros da área de regata e de qualquer competidor, desde o sinal de preparação e até que todos os barcos tenham chegado, se retirado, ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

24. DESCARTE DE LIXO

Os barcos não deverão lançar lixo na água. Enquanto não estiverem em regata, o lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da Comissão de Regata.

25 e 26. NÃO UTILIZADOS

27. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

28. PRÊMIOS

Não haverá premiação.

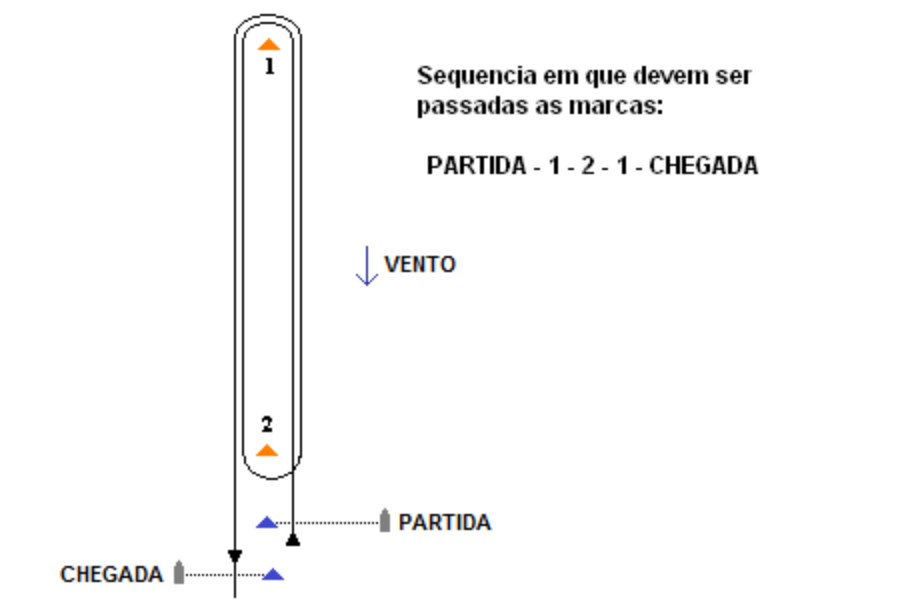
29. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As Autoridades Organizadoras, assim como as pessoas que compõe estas agremiações e autoridades, assim como todas as demais partes envolvidas na organização do evento, não poderão ser responsabilizadas por quaisquer acidentes (inclusive morte), danos, perda pessoal, material ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, e público que esteja acompanhando o evento em geral, antes, durante e depois do evento, posto que os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

30. NÃO UTILIZADO

ANEXO “B”:

PERCURSO BARLA-SOTA, 04 (quatro) pernas – “GALHARDETE DOIS”:



PERCURSO BARLA-SOTA, 05 (cinco) pernas – “GALHARDETE UM”:

